

Bestellschlüsse:
30. September 2010
29. Oktober 2010

Service für Bibliotheken



AKTION | Buch | Spiel des Jahres 2010



August 2010

Spiel des Jahres 2010

613.097.5 **Dixit** 29,00
/ Jean-Louis Roubira. Ill.: Marie Cardouat. – Poitiers : Libellud, 2008. – 1 Spiel (1 in die Schachtel integrierter Spielpl., 84 Bildkt., 6 Hasen-Spielsteine aus Holz in 6 Farben, 36 Abstimmungskt., 1 Spielanltg.) ; in Karton 28 x 28 x 6 cm (Libellud)

Ihre Kreativität können 3-6 fantasievolle Spieler ab 8 Jahren mit den 84 wunderschön gestaltete Karten dieses Familienspiels unter Beweis stellen. Jeder Spieler bekommt 6 Bilder. Mit einem einfachen Wort, einem Satz oder einer Geste beschreibt der Erzähler, der gerade an der Reihe ist, seinen Mitspielern eine seiner nur ihm bekannten Karten. Die anderen wählen anhand dieser Vorgabe des Erzählers eine möglichst ähnliche Karte aus dem eigenen Stoß aus und legen diese verdeckt ab. Dann werden die Karten gemeinsam begutachtet, mit Punktekärtchen wird abgestimmt, wer mit seiner Karte die Schilderung am besten getroffen hat. Gespielt wird reihum, bis alle Spielkarten aufgebraucht sind, und Sieger wird derjenige mit den meisten Punkten. (ca. 30 Minuten) – „Spiel des Jahres 2010“ (SP-J)

Denkspiel



Nominierungen für das Spiel des Jahres 2010

613.096.3 **A la carte** 29,95
/ Autor: Karl-Heinz Schmiel. Ill.: Christof Tisch. – Elztal : Heidelberger Spieleverl., 2009. – 1 Spiel (4 Herde, 4 Pfannen, 4 Gewürzstreuer mit Farbdeckel, 80 Gewürze in 4 Farben, 25 Salzkristalle, 20 raffiniert schräge Gerichte, 4 leckere Crêpes, 13 Kaffeetassen, 3 Kochlöffel, 1 Kaffeetablett für Kaffeetassen, 4 Tablett für fertige Gerichte, 1 Mülleimer, 1 Spüle, 9 Plättchen Sternekoche, 1 Heizwürfel aus Holz, 1 Spielanltg.) ; in Karton 32 x 32 x 8 cm (Heidelberger Spieleverl.)

Haben Sie schon mal „Elefantenrüssel an Blattspinat frisiert“ gekocht? Nein? Dann ab zu „A la carte“, wo Sie noch mehr skurrile Gerichte stilecht auf kleinem Herd und in einer „echten“ Pfanne zubereiten können. 3-4 Hobbyköche ab 8 Jahren schwingen die verschiedenen Würzgläser und „drehen am Rad“, auf dass nicht zu viel Würze herausfalle und das Essen nicht in Flammen aufgehe. Pfeffer und Salz, die beiden „Hauptzutaten“ des Spiels, werden zusätzlich mit kleinen Finessen gewürzt: Während der Kaffeepause lässt man schon mal ein Gewürzfässchen über des Gegners Pfanne kreisen oder dreht ein wenig am fremden Gas. Nach 30-60 min. siegt derjenige, der als erster 3 Sterne erkoht (selten) oder das hochwertigste Menu zubereitet hat. Ein Riesen-Spaß für Fans optisch und haptisch herausragender Geschicklichkeitsspiele – deutlich verbessert gegenüber der 1. Auflage von 1989 – , die ein größeres Glücksmoment nicht stört und stattdessen ihrem Gegner gerne mal in die Suppe spucken. (30-45 Min.) – Nominierungsliste „Spiel des Jahres 2010“ (SP-J)

Rollenspiel



613.104.7 **Fresco** 34,95
/ Marco Ruskowski ; Marcel Sübelbeck. Ill.: Oliver Schlemmer. – Troisdorf : Queen Games, 2010. – 1 Spiel (Spielplan beidseitig bedruckt, 14 Marktplättchen, 25 Freskoplättchen, 60 Münzen, 78 Farbsteine, 4 neutrale Gehilfenfiguren, 20 farbige Gehilfenfiguren, 12 Malerfiguren, 1 Bischof, 4 kleine Sichtschirme, 4 große Sichtschirme, 4 Aktionstableaus, 4 Karten mit Mischtabellen, Spielanltg., 1 Stoffbeutel) ; in Karton 30 x 30 x 9 cm (Queen Games)

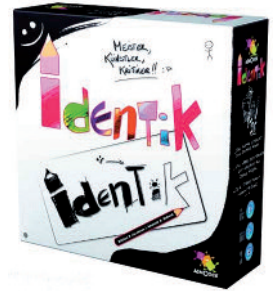
Hoher Besuch hat sich angekündigt: Der Bischof engagiert 2-4 Freskenmaler ab 10 Jahren, die das Deckengemälde im Dom zügig restaurieren sollen. Die Struktur des Arbeitstages entscheidet über das Vorwärtkommen: Frühaufsteher ergattern auf dem Markt die besten Farben, sind später am Tag aber nicht mehr so tüchtig wie der ausgeschlafene Mitbewerber. Jeder Freskenmaler erhält Unterstützung von 5 Gehilfen, die abwechselnd am Deckenfresko arbeiten, in der Werkstatt Farben mischen, im Atelier beim Porträtmalen assistieren, abends das Theater besuchen und dem Meister mit ihren Tätigkeiten Pluspunkte einbringen. Die letzte Runde wird gespielt, wenn die Fresko-Plättchen zur Neige gehen. Jeder Spieler zählt sein Geld. Für je 2 Taler gibt es einen Siegpunkt, der zu den bereits gewonnenen Punkten hinzuaddiert wird. Wer auf der Siegpunkteleiste am weitesten vorn steht, gewinnt dieses farbenfrohe Familienspiel. (ca. 60 Min.) – Nominierungsliste „Spiel des Jahres 2010“ (SP-F)

Rollenspiel

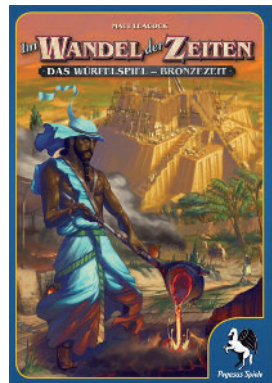
613.099.7 **Identik**

34,90

: ein Zeichenspiel für alle, die nicht zeichnen können! / William P. Jacobson ; Amanda A. Kohout. – Voisins le Bretonneux : Asmodee, [2009]. – 1 Spiel (120 ulkige Situationen (auf 60 doppelseitigen Kt.), 6 Zeichen- und Bewertungsblöcke, 1 Kartenabdeckung, 1 10-seitiger Würfel, 6 Bleistifte, 1 Sanduhr, 1 Spielanltg.) ; in Karton 26 x 26 x 9 cm (Asmodee)



Hier sind wahre (Wort-)Meister und aufmerksame Künstler gefragt. Abwechselnd ist einer der 3-6 Spieler ab 8 Jahren der Meister, die anderen sind die Künstler, die nach seinen möglichst genauen, aber kurz gefassten Beschreibungen in 90 Sekunden das Bild in des Meisters Hand nachzeichnen sollen. Dabei geht es weniger um Schönheit als vielmehr darum, möglichst viele Details gezeichnet zu haben, denn die bringen anschließend die Punkte. Bewertet wird man von seinem Nachbarn, Diskussionen über die Punktvergabe sind gestattet! Maximal 10+2 Bonuspunkte können pro Runde von jedem Künstler erzeichnet werden, für jedes erzielte Kriterium erhält der Meister ebenfalls einen Punkt. Sieger ist der Künstler mit den meisten Punkten! – Temporeiches Partyspiel, das keiner großen Vorbereitung bedarf und dank der skurrilen Zeichnungen für jede Menge Spaß sorgt. (ca. 45 Min.) – Nominierungsliste „Spiel des Jahres 2010“ (SP-J)
Konversationsspiel/Partyspiel



613.103.6 **Im Wandel der Zeiten**

24,90

: das Würfelspiel – Bronzezeit / Autor: Matt Leacock. Ill.: Claus Stephan ... – Friedberg : Pegasus-Spiele, 2009. – 1 Spiel (4 Steckbretter, 24 Marker, 7 Würfel, 1 Block mit Wertungsbögen, 4 Übersichtskt., 1 Spielanltg.) ; in Karton 28 x 20 x 7 cm (Pegasus-Spiele)

Bei diesem Bau- und Entwicklungsspiel heißen die Siegfaktoren Monumente und Errungenschaften, die den 1-4 Spielern ab 8 Jahren neben Siegpunkten wertvolle Zusatzeigenschaften liefern können. So weit nichts Neues, herausragend gelungen ist hier aber die Kombination bekannter Mechanismen. Gewürfelt wird wie bei Kniffel, wobei Katastrophensymbole liegen bleiben müssen. Die haben's in sich, da sie mit steigender Zahl gleichzeitig wachsenden Schaden wie auch Warenertrag mit sich bringen. Die Entwicklung des eigenen Reiches wird auf einem genial gestalteten Spielblock festgehalten, der nebenbei alle relevanten Regeln in Kurzform enthält. Bestechend deren Leichtigkeit, die vielen unterschiedlichen Siegstrategien und die – u. a. durch ein steuerbares Spielende – hoch bleibende Spannung bis zum Schluss. Noch besser als die thematisch ähnlichen Würfelvarianten von „Ra“ und „Siedler von Catan“ – unbedingt empfohlen. (30-45 Min.) – Nominierungsliste „Spiel des Jahres 2010“ (SP-F)
Würfelspiel/Glücksspiel



Der Preisträger „**Kinderspiel des Jahres 2010**“ wird erst am 2. August 2010 bekannt gegeben. In einer zweiten Aktion, die Mitte August erscheint, stellt die ekz den Gewinner und die Nominierten vor.

Ihre Ansprechpartnerin:
 Gabriele.Huetter@ekz.de
 Tel. 07121 144-193

AKTION | Nonbook | Spiel des Jahres 2010

Kontakt | Bestellung

Baden-Württemberg, Bayern
 Tel. 07121 144-411

Nordrhein-Westfalen,
 Rheinland-Pfalz, Saarland
 Tel. 07121 144-412

Alle weiteren Bundesländer
 Tel. 07121 144-413

Medien.Verkauf@ekz.de
 Fax 07121 144-496

Bitte benutzen Sie für Ihre Bestellung unseren Shop Medien oder den folgenden Bestellabschnitt. Bei anderen Bestellwegen bitte die ekz-Nr. übernehmen!

Bestellschluss | Lieferung

Bestellschluss für diese Aktion ist der **30. September 2010**. Die Auslieferung erfolgt voraussichtlich im September/Oktober 2010.

Außerhalb dieser terminierten Aktion ist es uns nicht möglich, Spiele einzeln zu besorgen.

ekz.bibliotheksservice GmbH
 Bismarckstraße 3
 72764 Reutlingen
 Tel. + 49 7121 144-0
 Fax + 49 7121 144-280
 info@ekz.de

www.ekz.de

Bestellabschnitt

Wir bestellen folgende Titel verbindlich:

Ex.	ekz-Nr.	Titel	Preis
_____	613.096.3	A la carte	29,95
_____	613.097.5	Dixit	29,00
_____	613.104.7	Fresco	34,95
_____	613.099.7	Identik	34,90
_____	613.103.6	Im Wandel der Zeiten	24,90

Preise gültig für Deutschland, inkl. USt. Die ekz liefert zu den veröffentlichten AGB.

- Auftragsbearbeitung wie in der ekz-EDV eingespeichert, oder
- Deckelfolierung (sofern technisch möglich, + 7,- EUR)
- ekz-MAB-2-Datensatz (+ 0,60 EUR)
- Katalogkarte(n) (1. Karte + 0,60 EUR; weitere + 0,20 EUR/Stck.)
- Buchkarte(n) (+ 0,20 EUR/Stck.)

ekz-Kunden-Nr. Ansprechpartner(in) Telefon/Mail Datum Unterschrift/Stempel der Bibliothek mit vollständiger Anschrift