



Gestaltung: S. Eichler

Bibliotheks- Memo



Herstellung und
Vertrieb:
ekz.bibliotheksservice GmbH
D - Reutlingen

Das Spiel besteht aus 16 Motiv-Paaren = 32 stabile Kunststoffkarten, Format 16 x 16 cm, kaschiert mit Motiv-Folien im 4-Farbdruck. Die Rückseiten sind einfarbig gelb mit Aufdruck „Bibliotheks-Memo“ in schwarz.

Das Bibliotheks-Memo ist ein lustiges Spiel zur Einführung von Vorschulkindern und Erstlesern in die Bibliotheksbenutzung. Es kann in jeder Bibliothek einfach und ohne Vorbereitungsaufwand gespielt werden. Anhand der Bildmotive kann während des Spielverlaufs sowohl über Kinderbuchfiguren als auch über elementare Fragen der Bibliotheksbenutzung wie Anmeldung, Ausleihe oder Rückgabe gesprochen werden.

Anleitung :

Das Spiel liegt mit 32 Karten gemischt, mit der Rückseite nach oben auf dem Fußboden oder Tisch. Die Kindergruppe verteilt sich um die Karten. Der Bibliotheksmitarbeiter erklärt kurz die Regeln des Memo-Spiels. Jedes Kind kommt umlaufend an die Reihe und muss sich die umgedrehten Bilder gut merken. Hat ein Kind einen Doppelgänger gefunden, werden diese beiden Karten aus dem Spiel entfernt und es darf bis zum nächsten Fehler weiterspielen. Gespielt wird solange, bis alle Doppelkarten gefunden sind. Gewinner sind die Kinder, die die meisten Doppelkarten gefunden haben.

Während der Spielphase werden die Kinder aufgefordert, der Gruppe zu erzählen, wen oder was sie auf den Bildern sehen und erkannt haben. Dabei sollten sie sich gegenseitig ergänzen und helfen. Insbesondere die Memo-Karten mit den Bibliotheksmotiven ermöglichen dem Bibliotheksmitarbeiter, den Kindern anschaulich die wichtigsten Regeln der Bibliotheksbenutzung zu vermitteln. Zum Schluss macht es Spaß und Sinn, anhand ausgewählter Motive das Wichtigste zu wiederholen.